

設計哲理

- 一 請以一種設計哲理之方法，創造智慧型手機造形，畫出 SKETCH 說明設計特點。(20%)
- 二 以 AHP(Analytic Hierarchy Process) 說明產品設計之應用方法。(20%)
- 三 說明 2011 年世界設計會議，在台灣的活動 以及百年台灣設計的重點活動。(20%)
- 四 解釋以下名詞：(20%)
 - 1 洛克克(ROCOCO)
 - 2 巴洛克(BAROCO)
 - 3 德意志工作聯盟
 - 4 人機互動介面
- 五 設計”不像鐘的鐘”，畫出 SKETCH 說明設計特點。(20%)