

國立臺灣藝術大學 108 學年度研究所碩士班招生考試試題

系所別：多媒體動畫藝術學系新媒體藝術碩士班

科目：新媒體藝術概論

說明：

- 一、本試題紙上請勿作答。
- 二、答案請依序寫在試卷上並標明題號。
- 三、本試題紙應與試卷一併繳回。

- 一、何謂「另類實境遊戲」(Alternate Reality Game)？請舉例說明之。(25分)
- 二、請敘述新媒體藝術家黃心健與羅利·安德森(Laurie Anderson)合作的創作《沙中房間》(La Camera Insabbiata)呈現手法與影響。(25分)
- 三、日本藝術團隊 teamLab 透過新媒體藝術創作成功跨入商業領域，其可能的因素有那些？請詳述之。(25分)
- 四、若你即將策劃一個展覽，你會如何運用新媒體來呈現你的展覽？請就呈現手法與特色舉例詳述之。(25分)