

考試科目	公共政策	所別	公共行政	考試時間	3月18日 星期日	第三節
------	------	----	------	------	--------------	-----

國立政治大學圖書館

一、政策執行過程往往牽涉不同行動者，學者 Eugene Bardach 曾以賽局的隱喻 (metaphor of games) 探討政策執行的現象。試從集體行動的邏輯說明政策執行過程可能出現的問題，並舉我國公共政策執行實例說明之。(25%)

二、請說明 William Dunn 所提出的政策論證模式，並以此模式分析政府最近所提出的十二年國教政策。(25%)

三、「觀光客倍增計畫」為行政院「挑戰 2008：國家重點發展計畫」之一，試就所知，回答以下問題：(25 分)

1. 「觀光客倍增計畫」的主要目標為何？(5 分)
2. 政策行銷(policy marketing)的意義為何？(5 分)
3. 試依行政機關一般方案的撰擬項目，研擬一項「觀光客倍增計畫行銷方案」。(15 分)

四、Translate the following terms into Chinese and interpret them briefly: (每小題 5 分，共 25 分)

1. Head Start Program
2. Game Theory
3. Policy Discourse
4. Backward Mapping
5. Benchmarking Management