

國立臺灣師範大學 108 學年度碩士班招生考試試題

科目：運動休閒概論

適用系所：運動休閒與餐旅管理研究所

注意：1.本試題共 1 頁，請依序在答案卷上作答，並標明題號，不必抄題。2.答案必須寫在指定作答區內，否則依規定扣分。

- 一、目前世界各地均致力發展電子競技產業，如鄰國的南韓不僅將電競納為該國發展的主要產業之一，更將其納為三大競技運動項目之一，甚至創造出「職業電子競技選手」之身份。此外，馬來西亞亦擬比照優秀運動選手養成模式進行電競人才之培訓與活動推廣。然而，持反對意見的聲浪卻也時有所聞。請您針對電子競技是否應該納為運動競技項目提出個人之見解，並評估是否適合在學校中推廣電子競技運動。(25 分)
- 二、英國著名的劇作家 George Bernard Shaw 曾寫下一句經典名言 “We don't stop playing because we grow old; We grow old because we stop playing.”，可見玩樂對人的重要性。請說明休閒在人類生命週期的各個成長及老化歷程中可扮演的角色與功能。(25 分)
- 三、世界各國的運動經常肩負著國族認同的重任，但是運動界和民眾卻又多主張應該讓「運動歸運動，政治歸政治」，其中似乎充滿著衝突與矛盾；試從國內和國際兩個層面分析運動和政治的關係。(25 分)
- 四、試分析網路媒體對於小眾運動(例如藤球、合球、壁球等)的觀賞、參與和推廣之影響。(25 分)