



# 南台科技大學 100 學年度研究所考試入學招生考試

系所組：多媒體與電腦娛樂科學系所

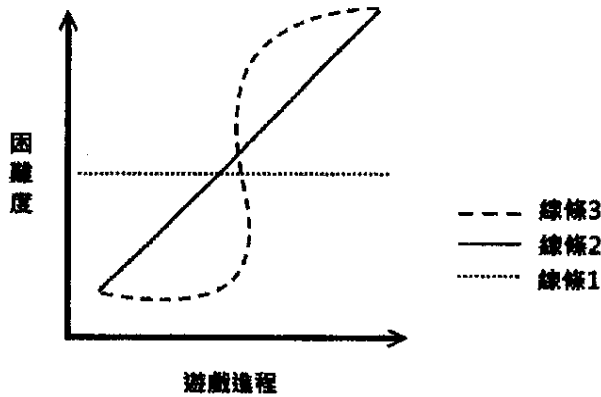
准考證號碼：□□□□□

科目：數位遊戲設計

(請考生自行填寫)

注意事項	一、請先檢查准考證號碼、報考系所組別、考試科目名稱，確定無誤後再作答。 二、所有答案應寫於答案紙上，否則不予計分。 三、作答時應依試題題號，依序由上而下書寫，作答及未作答之題號均應抄寫。
------	---

- 一、開發遊戲，為何要打造故事世界？(10%)
- 二、不同的玩法類型會吸引不同的遊戲族群，試寫出 5 種玩法類型並簡易說明。(20%)
- 三、遊戲的測試可以分為那兩個階段，並說明兩者有何不同？(10%)
- 四、關卡設計 (Level Design) 是創造遊戲環境、場景或任務的過程，請問設計遊戲關卡時應考慮到哪些重要的因素？(20%)
- 五、何謂零和遊戲 (Zero-Sum Game) 與非零和遊戲 (Non-Zero-Sum Game)？並各舉一個現有的遊戲例子說明。(10%)
- 六、請指出 3D 格鬥遊戲、賽車競速遊戲、解謎遊戲各屬於下圖中哪一個線條，並解釋玩家在這些遊戲進程中為何如會有如此現象？(20%)



- 七、請說明並比較 MMORPG 與 Social Game 的特徵與差異？(10%)