



南台科技大學 100 學年度研究所考試入學招生考試

系所組：多媒體與電腦娛樂科學系所

准考證號碼：□□□□□

科目：多媒體與互動設計

(請考生自行填寫)

注意事項	一、請先檢查准考證號碼、報考系所組別、考試科目名稱，確定無誤後再作答。 二、所有答案應寫於答案紙上，否則不予計分。 三、作答時應依試題題號，依序由上而下書寫，作答及未作答之題號均應抄寫。
------	---

- 一、何謂「虛擬實境」(Virtual Reality, 簡稱 VR)? 何謂「擴增實境」(Augmented Reality, 簡稱 AR)? 此兩者間之差異為何? 可舉例加以說明。(20%)
- 二、若想實作出一款能與人互動的多媒體藝術裝置, 其考量的因素有哪些, 請盡可能條列出其實質內容, 例如: 市場性、後續延伸價值等。(30%)
- 三、請說明程式語言(如: C/C++, Java,...)的用途? 請說明 3D 函式庫(如: OpenGL, DirectX, ...)的功能? 請說明遊戲引擎(如: Unity, Virtool, ...)的作用? 請再比較三者功能的異同之處? (20%)
- 四、請分別說明 2D 地圖和 2.5D 地圖的製作的原理? 並比較兩者的差異? (15%)
- 五、何謂粒子系統(particle system)? 在遊戲上常運用來製作什麼物件? (15%)