

國立臺南大學 107 學年度 碩士班 招生考試 國文 試題卷

一、翻譯：(試將下列文字翻譯為白話文)。(每題 10 分，共 20 分)

- (一)子曰：「道之以政，齊之以刑，民免而無恥；道之以德，齊之以禮，有恥且格。」(《論語·為政》)
- (二)自矜功伐，奮其私智而不師古，謂霸王之業，欲以力征經營天下。(《史記·項羽本紀贊》)

二、閱讀以下文章，並回答問題。(20 分)

愿之言曰：「人之稱大丈夫者，我知之矣：利澤施於人，名聲昭於時，坐於廟朝，進退百官，而佐天子出令；其在外，則樹旗旄，羅弓矢，武夫前呵，從者塞途，供給之人，各執其物，夾道而疾馳。喜有賞，怒有刑。才峻滿前，道古今而譽盛德，入耳而不煩。曲眉豐頰，清聲而便體，秀外而惠中，飄輕裾，翳長袖，粉白黛綠者，列屋而閒居，妒寵而負恃，爭妍而取憐。大丈夫之遇知於天子、用力於當世者之所為也。吾非惡此而逃之，是有命焉，不可幸而致也。窮居而野處，升高而望遠，坐茂樹以終日，濯清泉以自潔。採于山，美可茹；釣於水，鮮可食。起居無時，惟適之安。與其有譽於前，孰若無毀於其後；與其有樂於身，孰若無憂於其心。車服不維，刀鋸不加，理亂不知，黜陟不聞。大丈夫不遇於時者之所為也，我則行之。伺候於公卿之門，奔走於形勢之途，足將進而趨趨，口將言而囁嚅，處污穢而不羞，觸刑辟而誅戮，僥倖於萬一，老死而後止者，其於為人，賢不肖何如也？」(節錄唐·韓愈〈送李愿歸盤谷序〉)

韓愈藉由李愿之口描述了「大丈夫」、「不遇於時者」和「伺候公卿、奔走形勢者」三種角色，試從文中所述將此三種人生型態加以評述。

三、閱讀以下文章，並回答問題。(每題 10 分，共 20 分)

「這一個禮拜，日本手遊《旅行青蛙》(旅かえる)真的稱得上洗版了。在 Facebook 動態牆、新聞報導，甚至是朋友間的討論，你養的「蛙」就是熱門話題。這款養成青蛙 app，遊戲設置很特別，玩家與青蛙不用對話，只需要每天種植和採集「幸運草」，用來購買青蛙的食物，再把這些食物打包進青蛙的旅行包裡。

接著，青蛙就會動不動出去旅行(或是選擇待在家)，出去多久不明，最長可到四天，偶爾會寄照片回來，更好一點的，還會記得帶個伴手禮回家。目前，《旅行青蛙》在 App Store 的下載數已突破 1000 萬次，其中來自中國的用戶占了 95%，稱霸中國 App Store 免費遊戲榜首。

大多數的手機遊戲希望提高玩家的黏著時間，最好可以一整天都開啟 App，因此，遊戲開發者會設計出各種積分、排行榜以及玩家間互動的機制，但《旅行青蛙》卻完全相反。青蛙不會因為玩家停留的時間長短，就決定要出門還是留在家。為了提供放鬆和療癒的環境，遊戲大幅減少玩家動腦的機會，遊戲內的 NPC 也不會與玩家溝通，省去語言的隔閡，奠定遊戲可以往海外發展的基礎。

不同於《傳說對決》、《爐石戰記》等熱門遊戲是鎖定青少年為主力客群，但《旅行青蛙》卻主攻 10 歲到 30 歲的女性。這群玩家普遍熱愛分享，會將養蛙過程及圖片分享到社群媒體，創造極大的話題。青蛙出去旅行，你不知道他回來的時間，如果回來了，App 就會主動通知你，不用時時打開確認他回來了沒有，只需要零碎的時間就可以玩，符合現代人的生活模式。」(節錄自《經理人》網址：<https://www.managertoday.com.tw/articles/view/55634>)

請問答以下兩個問題：

(一)請為這篇文章設一個合適的標題。

(二)從文章所述歸納《旅行青蛙》爆紅的原因。

四、作文。(40 分)

生命中總有許多抉擇的機會，當然，每個人想必都希望各方面都能獲得那最好的「第一志願」。只是，這「第一志願」應是因人而異的，或許你所界定的「第一志願」是來自於主流的看法，也或許你心中自有定見。試以你生命中曾發生過的某次抉擇經驗為例自訂題目，寫出你心目中的「第一志願」。(文長需達八百字以上。)