

系所組：資訊傳播學系碩士班

M-9-2

日期節次：100年3月20日第1節 09:00-10:30

科目：資訊傳播概論

- 一、網際網路經歷了 Web 1.0、Web 2.0 階段，並進入 Web 3.0 時期，傳播科技的變遷，不僅改變資訊的傳播型態，也影響閱聽人的媒介使用與接收模式。請先說明 Web 1.0、2.0 與 3.0 等三個名詞所指涉的傳播情境與資訊傳佈的特徵，再論述閱聽人在這三種脈絡下的媒介使用行為。(25%)

- 二、數位匯流之後，資訊的流動可以跨越媒體的載具限制，也打破原本以科技主義（無線/有線/衛星/光纖...）為思考主軸的傳播法規與政策制定。針對當前匯流的資訊傳播社會，你認為制定相關政策與法規最重要的核心價值是什麼？為什麼？請詳細說明。(25%)

- 三、(15%)請問你覺得一個行動運算裝置至少需具備哪些條件或特色（請至少回答三個）？

- 四、(10%)什麼是『雲端運算（Cloud Computing）』嗎？你覺得他會對資訊傳播帶來哪些影響？

- 五、(10%)2011年3月11日下午，日本仙台地區發生規模近9級的大地震，你認為無線通訊（mobile communication）在這個災害中扮演了什麼角色？試舉一例說明之

- 六、(15%)承上題，假設你是一個智慧型手機的程式開發者（如 iPhone 或其他），想要針對類似災害製作一個應用程式(APP)，請描述一下你想要製作的功能。
回答請勿超過 150 字