

考試科目	新媒體科技	所別	數位內容碩士學位 (創意傳播組)	考試時間	2月27日(日)第3節
------	-------	----	---------------------	------	-------------

以下有四題申論題，各為 25 分，總分 100 分。

1. 微軟推出了新的體感硬體叫 Kinect，這是一種 3D 景深攝影機結合語音辨識，能夠將攝影機前的物件直接轉換成 3D 模型，然後透過電腦運算，可以捕捉人體的肢體動作，臉部表情與所說的話語。請以這個硬體的機能，由醫療保健，教育或線上購物這三個領域中，選其中一個領域，以此硬體發展一件互動產品，請描述
 - a. 此產品在該領域想要解決的問題 (10%)
 - b. 此產品的互動方式，以簡圖與分鏡表呈現 (15%)

2. 電影阿凡達在全球締造了亮眼的票房紀錄，並且推動了 3D 軟硬體的產業，請你就 3D 影片與傳統影片的差別，對以下的項目提出你的看法：
 - a. 3D 影片在說故事的能力上與傳統電影的比較 (10%)
 - b. 在運鏡上，怎樣的場景與運鏡比較能凸顯 3D 影片的特色？ (15%)

3. 以三隻小豬的故事為背景，設計一個給 7~10 歲孩童玩的電腦互動遊戲。請用簡圖與文字描述你的設計 (25%)

4. 假設某旅遊公司為了爭取即將開放陸客自由行的龐大商機，委託你幫忙開發一套在行動裝置上的旅遊資訊服務系統以供陸客使用。請以台灣任何一個城鄉為例，從以下四個面向說明此資訊服務系統：
 - a. 資訊內容及架構(10%)
 - b. 服務功能(5%)
 - c. 互動選擇(5%)
 - d. 介面呈現(5%)