

國立臺灣師範大學 104 學年度碩士班招生考試試題

科目：運動休閒概論

適用系所：運動休閒與餐旅管理研究所

注意：1.本試題共 1 頁，請依序在答案卷上作答，並標明題號，不必抄題。2.答案必須寫在指定作答區內，否則不予計分。

- 一、休閒學者常用 Csikszentmihalyi 博士提出的流暢體驗 (flow experience) 一詞，來說明休閒的感受經驗，請簡述何謂流暢體驗及其產生的必要條件為何，並舉一實例說明之。(15 分)
- 二、近年國人日漸重視休閒與觀光活動，觀光發展成為許多縣市的重點施政項目，以宜蘭縣為例，宜蘭縣政府大力整頓觀光景點，許多的民宿與休閒農場紛紛成立，加上雪山隧道的便利通車使大量的觀光人潮紛紛湧現，也反應出觀光規劃理論中「可及性 (accessibility)」對於觀光發展是很重要的因素之一，因此台灣花東的觀光業者與縣市政府也開始爭取蘇花公路的改建，然而蘇花公路的改建對於環境影響甚鉅，遭到環保團體強烈的反對，請以花東為例，提出你對於交通可及性與環境永續對觀光發展的影響為何進行剖析。(15 分)
- 三、由於現代人生活忙碌、工作壓力遽增，生活型態的改變使得許多上班族出現健康問題，例如代謝症候群、身心症等，然而當身心出現問題時，除了尋求醫療及藥物的協助外，建立良好的休閒生活型態也是必要的方式之一，請從生理、心理、社會等層面說明休閒對上班族身心問題的效益為何。(20 分)
- 四、試從生涯發展以及都市生活模式的角度，分析少子化和老齡化兩個人口結構的社會變化，以及 12 年國教多元入學方案，這三項變因對於都會區臺灣人運動/休閒參與的影響。(25 分)
- 五、名詞翻譯與解釋(25 分)
 - (一) Little League Syndrome(5 分)
 - (二) Socialization through Sport(5 分)
 - (三) Sports Hero(5 分)
 - (四) Role Changes in the Life Course(5 分)
 - (五) Leisure, Media, and Fetishism(5 分)