



一、解釋名詞：(30 分)

1. Semantic Web
2. SaaS(Software as a Service)
3. Ambient Intelligence
4. EDT(Exhibition Display Technology)
5. Internet Marketing

二、網際網路的發展自 1990 年代開始便進入大眾化時代，因此使得人們的日常生活作息更與網路緊密連結。就網路使用行為來看，請依過去到現在進行說明網路技術與應用的發展演變過程。(20 分)

三、國內出版業界逐漸吹起一股「EP 同步」的潮流。何謂「EP 同步」?(10 分)若你是出版業者，你覺得問題點會在這裡?需要如何解決?(10 分)

四、2010 年經濟部工業局為推動台灣數位內容產業的發展，辦理三項相關計畫，請敘述各自的特色。(15 分)

五、台灣的設計教育培養出許多優秀的動畫製作人才，但受限嚴峻的市場需求，不易獨立生存。如果你是一位動畫公司的創意總監，你會用何種策略讓辛苦製作完成的原創動畫片開拓新的商機?(15 分)