

申論題（共 100 分）

- 一、請以「臺灣味」為動畫主題，設計繪製一格，您覺得最能表達故事的分鏡。(40 分)

- 二、如何進行角色設計？請詳述其設計要素與過程。(20 分)

- 三、請分析 2D 動畫與 3D 動畫製作流程之差異，並分別舉例說明。
(20 分)

- 四、影響動畫設計因素有故事、角色、風格...等，請您舉出一個設計因素，敘述並舉例說明其重要性。(20 分)