

國立臺灣師範大學 103 學年度碩士班招生考試試題

科目：休閒概論

適用系所：公民教育與活動領導學系

注意：1.本試題共 1 頁，請依序在答案卷上作答，並標明題號，不必抄題。2.答案必須寫在指定作答區內，否則依規定扣分。

- 一、休閒 (leisure) 可以分別從 leisure as time, leisure as activity, leisure as experience, 以及 leisure as action 等四個角度加以定義，請分別從這四個角度，寫出休閒的定義。(25 分)
- 二、遊憩/娛樂 (recreation) 以及遊戲 (play) 是兩個與休閒 (leisure) 相近的概念，請比較這兩個概念與休閒的異同。(25 分)
- 三、休閒遊憩發展至今，已成為全民普及的活動，政府與民間單位皆積極開拓休閒遊憩機會與創造遊憩環境，請分析現今臺灣現階段休閒遊憩所面臨的狀況，並提出解決方法。(25 分)
- 四、休閒是一種多面向的概念，從社會心理學角度提出哪些準則，來檢視休閒經驗的良窳？而如何營造優質的休閒體驗？請分別加以說明之。(25 分)